

Stalo žaidimo vertinimas

Kriterijus	Pt 1 taškas	Pg 2 taškai	A 3 taškai
Instrukcija	Yra trumpa instrukcija.	Instrukcija glausta ir aiški.	Pateikta instrukcija aiški, glausta, pateikta aiškinančių pavyzdžių.
Žaidimo lenta	Įprasta žaidimo lenta.	Žaidimo lentoje esama su skaityta knyga susijusių pavienių elementų.	Žaidimo lenta yra perskaitytos knygos iliustracija.
Žaidimo turinys	Žaidimas turi panašumų su jau esamu žaidimu, sąsaja su knyga paviršutiniška, ne visi klausimai iš perskaitytos knygos, žaidimo elementai nesusiję su knyga.	Žaidimo struktūra panaši su esamais žaidimais, bet matoma sąsaja ir su skaityta knyga: yra žaidimo aprašymas, instrukcija, klausimai susiję su knyga, yra vienas kitas komentaras, glaustas aprašymas, žaidimo elementai iš dalies susiję su knyga).	Žaidimo struktūra gali būti panaši su esamais žaidimais, tačiau akivaizdu, kad stengtasi kurti originalų turinį: yra žaidimo aprašymas, instrukcija, klausimai susiję su knyga, paaiškinimai ir komentarai atskleidžia knygos vertę ir turinį, žaidimo elementai susiję su knyga.
Vizualinis žaidimo pateikimas	Žaidimas supakuotas.	Žaidimas supakuotas tvarkingai, yra perskaitytos knygos akcentas.	Sukurta speciali dėžutė / krepšelis ar pan., kurio dekoravimas susijęs su skaitytos knygos problematika, turiniu ir pan.
Tvarumas	Panaudoti kito žaidimo elementai: figūrėlės, kauliukai ir pan.	Žaidimo elementams naudojami plastikiniai / metaliniai kamšteliai ir pan.	Žaidimo elementams panaudoti buityje naudojami dalykai ir stengtasi originaliai dekoruoti.
Vertinimas	Pt	Pg	A
Taškai ir pažymys	1-5 1–2 taškai ketvertas 3–5 taškai penketas	6–10 6–7 taškai šešetas 8–9 taškai septynetas 10 taškų aštuonetas	11–15 11–13 taškų – devynetas 14–15 taškų dešimt